

# **FESTIVAL ŘEMESEL - SOBOTKA 22. 8. 2020**

## **Městský park**

### **ŽÁDOST O PRONÁJEM MÍSTA PRO PRODEJNÍ STÁNEK**

|   |  |
|---|--|
| <b>NÁZEV FIRMY</b> nebo<br><b>JMÉNO A PŘÍJMENÍ</b>  |  |
| <b>ADRESA</b><br>ulice, číslo, PSČ, město   |  |
| <b>IČO</b>  |  |
| <b>TELEFON</b>  |  |
| <b>E-MAIL</b>   |  |
| <b>SORTIMENT ZBOŽÍ</b><br>uvedte přesně druh zboží<br>nebo služeb   |  |
| <b>ROZMĚRY A POPIS<br/>STÁNKU</b><br>uvedte rozměry<br>v centimetrech a popište<br>konstrukci a materiál    | <i>Přiložte, prosím, fotografii stánku a sortimentu!</i> |
| <b>ELEKTRICKÁ<br/>ENERGIE</b><br>uvedte potřebné napětí a<br>příkon   |  |
| <b>DALŠÍ POZNÁMKY A<br/>SDĚLENÍ<br/>POŘADATELŮM</b><br>napište, zda chcete místo<br>v parku nebo na náměstí |  |

## **DŮLEŽITÉ POZNÁMKY:**

- Elektrická energie – žadatel musí mít vlastní kabel pro přívod energie v délce 30 - 50 m.
- Nelze zabezpečit dodávku vody.
- **Uzávěrka došlých žádostí je 30. června 2020.**
- Pořadatel si vyhrazuje právo sestavit finální podobu rozmístění stánků - snaží se tím vyhnout nadměrné duplicitě prodávaného sortimentu a chce tak dosáhnout optimálního zastoupení veškerého občerstvení a nabízeného zboží.
- **Sortiment v přihlášce je závazný**, pořadatel si vyhrazuje právo vykázat prodejce, který toto zásadně poruší, z místa konání Soboteckého jarmarku

**Vyplněnou žádost společně s fotografií stánku zašlete do 30. 6. 2020**

na e-mail: [vejnarkova@kzmj.cz](mailto:vejnarkova@kzmj.cz)

nebo na adresu: **Spolek Jarmark, nám. Míru 3, 507 43 Sobotka**

Další informace na tel.: 602 189 369 – Dana Vejnárková a na [www.sobotecky-jarmark.cz](http://www.sobotecky-jarmark.cz)

## **CENÍK**

Počítá se pouze prodejní plocha v délkovém metru - tedy pult, nikoli zázemí prodejce.

|  |                   |
|--|-------------------|
| <b>DOBOVÝ STÁNEK S OBČERSTVENÍM - park</b><br>jídlo a nápoje určené k přímé konzumaci          | <b>400 Kč / m</b> |
| <b>ŘEMESLA A RUKODĚLNÁ VÝROBA – park</b><br>keramika, dřevo, proutí, sklo, kovové šperky, atd. | <b>100 Kč / m</b> |